**БД Игра «Террария»**

**player** (игроки/пользователи). Таблица содержит основную информацию о пользователях игры:

* номер/идентификатор (id\_user (PK)),
* логин (login),
* дата регистрации (date),
* пароль (password),
* статус (status),
* описание (about),
* дата бана/блокировки (date\_ban).

**world** (миры/карты). Таблица содержит сведения об игровых мирах:

* номер/идентификатор (id\_world (PK)),
* название (name),
* дата создания (date\_create),
* вместимость игроков/размер (size),
* тип мира (type\_world).

**mode** (режимы/моды). Таблица-справочник режимов игры:

* номер/идентификатор (id\_mode (PK)),
* название (mode).

**user\_world** (пользовательский мир). Таблица связи между игроками, игровыми мирами и модами:

* номер/идентификатор активного мира (id\_us\_world (PK)),
* номер/идентификатор игрока (id\_user (FK)),
* номер/идентификатор карты/мира(id\_world (FK)),
* номер/идентификатор мода(id\_mode (FK)).

**npc** (неигровые персонажи/npc). Таблица содержит информацию о неигровых персонажах:

* номер/идентификатор (id\_npc(PK)),
* описание (about),
* название/имя (name),
* тип (type).

**boss** (боссы). Таблица отражает сведения о боссах в игре:

* номер/идентификатор (id\_boss (PK)),
* наносимый урон (damage),
* уровень (level),
* магическая способность (magic\_trick),
* имя (name),
* скорость (speed).

**weapon** (оружие). Таблица содержит информацию о номере оружия и об уроне, который может нанести игрок своему противнику, если будет использовать данное оружие:

* номер/идентификатор (id\_weapon (PK)),
* наносимый урон (damage).

**game\_item** (игровые предметы). Таблица содержит информацию об игровых предметах, которые могут быть получены игроком в процессе игры:

* номер/идентификатор предмета(id\_item (PK)),
* описание (about),
* возможный бонус (bonus),
* название (name),
* изображение/иконка (sprite),
* тип (type),
* номер/идентификатор как оружия (id\_weapon(FK)).

**action** (действия/события). Таблица описывает сражения с боссами в игровом мире:

* номер/идентификатор события/сражения (id\_action (PK)),
* дата проведения (action\_date),
* итог сражения (battle\_result),
* номер сервера/мира (id\_us\_world (FK))
* номер/идентификатор босса (id\_boss (FK)),
* номер/идентификатор игрового предмета, который получил игрок после сражения (id\_item (FK)).

**cooperation** (кооперации). Таблица отражает описание взаимодействия игрока с неигровыми персонажами:

* номер/идентификатор кооперации (id\_cooperation (PK)),
* номер/идентификатор сервера/мира (id\_us\_world(FK)),
* номер/идентификатор неигрового персонажа (id\_npc(FK)),
* номер/идентификатор предмета, который игрок получил (id\_item(FK)).

**user\_item** (пользовательские предметы). Таблица связи между игроком и полученными им в процессе игры предметами:

* номер/идентификатор пользовательского предмета (id\_user\_item (PK)),
* номер/идентификатор игрового предмета (id\_item (FK)),
* дата выдачи (date\_item),
* номер/идентификатор сервера/мира (id\_us\_world (FK)).